

基礎解析幾何

仙女國公主

最後編輯：2026 年 3 月 10 日

目錄

1	向量	3
2	距離的求法	4
3	中點與分點公式	4
4	直線	5
5	平面	6
6	夾角公式	7
7	共線、共面的判定準則	8
8	平面方程的求法	8
9	三角形四心的向量公式	9
10	圓	10
11	用行列式求過已知點的方程式	11
12	極坐標與直角坐標的關係	11
13	極坐標圖形之對稱性	12
14	極坐標之中點、距離、夾角公式	12
15	常見的極坐標圖形【直線】	13
16	常見的極坐標圖形【雙紐線】	13
17	常見的極坐標圖形【玫瑰線】	14
18	常見的極坐標圖形【阿基米德螺線】	14
19	常見的極坐標圖形【圓】	15
20	常見的極坐標圖形【帕斯卡蝸線／蚌線與心臟線】	16
21	拋物線	17
22	橢圓	18
23	雙曲線	19
24	圓錐曲線的參數方程	20
25	圓錐曲線的標準極坐標方程	20
26	二元二次方程式的圖形判斷	21
27	圓錐曲線的切線	22
28	圓錐曲線的弦方程	22
29	圓錐曲線方程的標準化——移軸、轉軸	23
30	圓錐曲線的一般極坐標方程	24

31	柱坐標與球坐標	25
32	曲面的方程式	26
33	空間參數方程常見的例子——螺旋線	26
34	柱面與一些常見的例子	27
35	二次曲面的標準式	28
36	常見曲面的參數式	29
37	極坐標系、柱坐標系和球坐標系中的單位基向量	30
38	二次錐面（橢圓錐面）	30
39	二次曲面類型的判定	31

表 1：向量

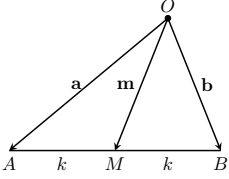
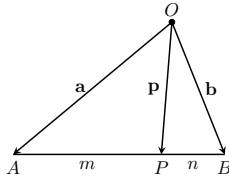
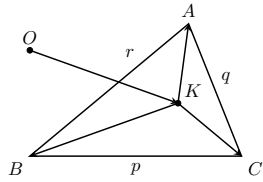
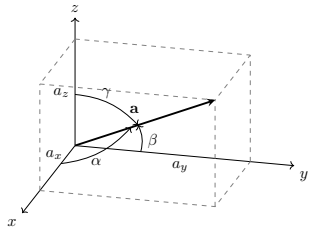
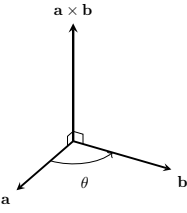
長度	$\ \mathbf{a}\ = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$		
運算	加法： $(a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$ 係數積： $c(a_1, a_2, a_3) = (ca_1, ca_2, ca_3)$ 線性組合： $\mathbf{x} = c\mathbf{a} + d\mathbf{b}$ 三點共線時 $c + d = 1$		
性質	$\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$ $\mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = (\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c}$ $\mathbf{a} + \mathbf{0} = \mathbf{a}$ $\mathbf{a} + (-\mathbf{a}) = \mathbf{0}$	$c(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = c\mathbf{a} + c\mathbf{b}$ $(c + d)\mathbf{a} = c\mathbf{a} + d\mathbf{a}$ $(cd)\mathbf{a} = c(d\mathbf{a})$ $1\mathbf{a} = \mathbf{a}$	
單位化	與非零向量 \mathbf{a} 同向之單位向量為 $\mathbf{u} = \mathbf{a}/\ \mathbf{a}\ $ ($\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$)		
點積	$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3 = \ \mathbf{a}\ \ \mathbf{b}\ \cos\theta$ $\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = \ \mathbf{a}\ ^2$ $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$	$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c}$ $(c\mathbf{a}) \cdot \mathbf{b} = c(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = \mathbf{a} \cdot (c\mathbf{b})$ $\mathbf{0} \cdot \mathbf{a} = 0$	
夾角	$\theta = \cos^{-1} \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\ \mathbf{a}\ \ \mathbf{b}\ }$; $\mathbf{a} \perp \mathbf{b} \iff \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$		
幾何	中點定理 $\mathbf{m} = \frac{1}{2}(\mathbf{a} + \mathbf{b})$ 	分點定理 $\mathbf{p} = \frac{n\mathbf{a} + m\mathbf{b}}{n + m}$ 	三分點公式 $\overrightarrow{OK} = \frac{p\overrightarrow{OA}}{p + q + r} + \frac{q\overrightarrow{OB}}{p + q + r} + \frac{r\overrightarrow{OC}}{p + q + r}$ 
方向餘弦	$a_x = \ \mathbf{a}\ \cos \alpha, a_y = \ \mathbf{a}\ \cos \beta, a_z = \ \mathbf{a}\ \cos \gamma$ $\frac{1}{\ \mathbf{a}\ } \mathbf{a} = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$ $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$		
投影	純量投影 (射影長) : $\text{comp}_{\mathbf{a}} \mathbf{b} = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\ \mathbf{a}\ }$; 向量投影 (正射影) : $\text{proj}_{\mathbf{a}} \mathbf{b} = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\ \mathbf{a}\ ^2} \mathbf{a} = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{\mathbf{a} \cdot \mathbf{a}} \mathbf{a}$		
叉積	$\mathbf{a} \times \mathbf{b} := \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{vmatrix}$ $\ \mathbf{a} \times \mathbf{b}\ = \ \mathbf{a}\ \ \mathbf{b}\ \sin\theta$ 	代數性質： $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a}$ $(c\mathbf{a}) \times \mathbf{b} = c(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = \mathbf{a} \times (c\mathbf{b})$ $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{a} \times \mathbf{c}$ $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c}$ $\mathbf{u} \times \mathbf{0} = \mathbf{0} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}$ $\mathbf{u} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}$ $\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$ $\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})\mathbf{c}$	幾何性質： $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \perp \mathbf{a}, \mathbf{b}$ $\mathbf{a} // \mathbf{b} \iff \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$ 由 \mathbf{a}, \mathbf{b} 張出之平行四邊形面積為 $\ \mathbf{a} \times \mathbf{b}\ $
混合積	$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$; 由 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$ 張出之平行六面體的體積為 $ \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) $		

表 2：距離的求法

平面直角坐標系	
點-點	$\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$
點-線	$\frac{ Ax_0 + By_0 + C }{\sqrt{A^2 + B^2}}$
二平行線間	方法一：使用公式 $\frac{ C_2 - C_1 }{\sqrt{A^2 + B^2}}$ 方法二：其中一條直線上取一點，用點-線距離公式
空間直角坐標系	
點-點	$\sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$
點-線	方法一：不計算垂足，利用面積 = 底 × 高—— 直線上選一點 A ，求 \overrightarrow{AP} ，用叉積求由 \overrightarrow{AP} 和方向向量張出之平行四邊形的面積 A ，將之除以方向向量的大小即得所求距離，即 $\ \overrightarrow{AP} \times \mathbf{v}\ /\ \mathbf{v}\ $ 方法二：求垂足，用兩點間距離—— 根據參數式設垂足為 H ，計算 \overrightarrow{PH} ，由 \overrightarrow{PH} 與方向向量垂直（點積為 0）解得垂足坐標，最後用兩點間距離公式
點-面	$\frac{ Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D }{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$
平行線之間	取一線上一點，接著同點-線距離求法
歪斜線之間	方法一：不計算垂足，利用平面與直線平行—— 先求包含 L_1 且與 L_2 平行的平面（因法向量垂直於方向向量，可用叉積求法向量，再取 L_1 上一點用點法式求平面），再取 L_2 上一點，用點-面距離公式 方法二：求垂足，用兩點間距離—— 根據參數式設垂足 P 、 Q （註：兩垂足坐標不要用同一個未知數），得 \overrightarrow{PQ} ，因垂直而由 \overrightarrow{PQ} 與兩直線的方向向量內積為 0 求出垂足坐標，最後用兩點間距離公式
線-面	線上取一點，用點-面距離公式
平行面之間	方法一：使用公式 $\frac{ D_2 - D_1 }{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$ 方法二：一面上取一點，用點-面距離公式

表 3：中點與分點公式

中點	$\left(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2}\right)$	
內分點	$\left(\frac{nx_1 + mx_2}{n + m}, \frac{ny_1 + my_2}{n + m}, \frac{nz_1 + mz_2}{n + m}\right)$	
外分點	$\left(\frac{nx_1 - mx_2}{n - m}, \frac{ny_1 - my_2}{n - m}, \frac{nz_1 - mz_2}{n - m}\right)$ 註：外分點可當內分點做 (視 B 為內分點， \overline{AB} 佔的比例取 $m - n$)	

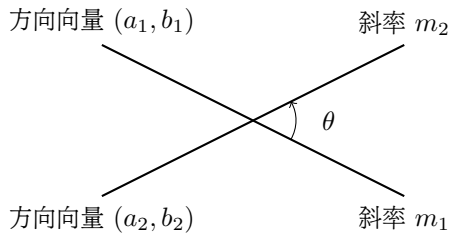
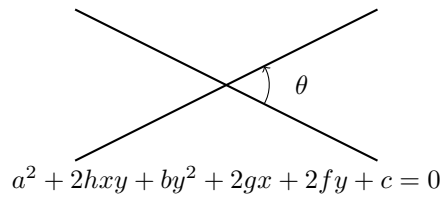
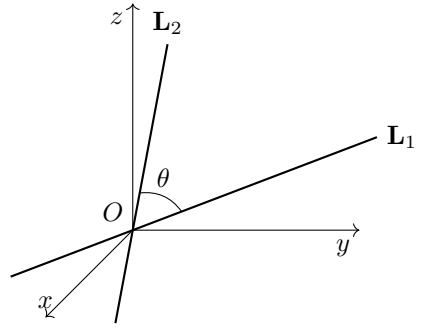
表 4：直線

平面 直角 坐標	一般式	$ax + by + c = 0$	} 在空間中，這些方程式表示平面								
	點斜式	$y - y_0 = m(x - x_0)$ (不豎) 或 $x - x_0 = k(y - y_0)$ (不橫)									
	兩點式	$(y_2 - y_1)(x - x_1) - (x_2 - x_1)(y - y_1) = 0$ 或 $(x_1 - x_2)y = (y_1 - y_2)x + (x_1y_2 - x_2y_1)$									
	斜截式	$y = mx + b$ (不豎) 或 $x = ky + b$ (不橫)									
	截距式	$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$									
	參數式	$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \end{cases}$, t 為參數									
	角分線	$\frac{ A_1x + B_1y + C_1 }{\sqrt{A_1^2 + B_1^2}} = \frac{ A_2x + B_2y + C_2 }{\sqrt{A_2^2 + B_2^2}}$ 兩條角分線 (分別平分銳角和鈍角) 互相垂直 回顧：角分線上任一點到兩直線的距離相等									
	兩直線的關係	平行 $m_1 = m_2$; 垂直 $m_1m_2 = -1$									
	直線系	$\lambda(a_1x + b_1y + c_1) = \mu(a_2x + b_2y + c_2) = 0$									
空間 直角 坐標	向量式	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + t\mathbf{v}$									
	參數式	$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$, t 為參數									
	對稱比例式	$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$									
	兩面式	$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$									
	線段	$\mathbf{r} = (1 - t)\mathbf{r}_1 + t\mathbf{r}_2$									
兩直線的關係	方向向量成比例 $\begin{cases} \text{否} \rightarrow \text{有交點} \\ \text{是} \rightarrow \text{交一點} \end{cases}$ $\begin{cases} \text{否} \rightarrow \text{歪斜} \\ \text{是} \rightarrow \text{交一點} \end{cases}$	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>L 成比例</th> <th>L 不成比</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>有交點</th> <td>重合</td> <td>相交</td> </tr> <tr> <th>無交點</th> <td>平行</td> <td>歪斜</td> </tr> </tbody> </table>		L 成比例	L 不成比	有交點	重合	相交	無交點	平行	歪斜
	L 成比例	L 不成比									
有交點	重合	相交									
無交點	平行	歪斜									

表 5：平面

一般式	$ax + by + cz + d = 0$
點法式	$ax + by + cz = ax_0 + by_0 + cz_0$
截距式	$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$
向量式	$\mathbf{n} \cdot \mathbf{r} = \mathbf{n} \cdot \mathbf{r}_0$
參數式	$\mathbf{r} = \mathbf{r}_0 + s\mathbf{v} + t\mathbf{w}$ ，其中 \mathbf{v} 和 \mathbf{w} 可張成該平面（不平行）
平面系	$\lambda(a_1x + b_1y + c_1z + d_1) + \mu(a_2x + b_2y + c_2z + d_2) = 0$
角平分面	$\frac{ A_1x + B_1y + C_1z + D_1 }{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2}} = \frac{ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 }{\sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}$
兩平面的關係	平行 $\mathbf{n}_1 = k\mathbf{n}_2$ 或 $\mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2 = \mathbf{0}$ ；垂直 $\mathbf{n}_1 \cdot \mathbf{n}_2 = 0$
直線與平面的關係	$\left. \begin{array}{l} \text{方向向量與法向量是否垂直} \\ \text{是} \rightarrow \text{直線上的點是否在平面上} \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{否} \rightarrow \text{交一點} \\ \left. \begin{array}{l} \text{否} \rightarrow \text{平行} \\ \text{是} \rightarrow \text{線在面上} \end{array} \right\}$

表 6：夾角公式

平面直角坐標系		空間直角坐標系
平面中兩相交直線	直線對（退化的二次曲線）	空間中兩相交直線
 <p>方向向量 (a_1, b_1) 斜率 m_2 方向向量 (a_2, b_2) 斜率 m_1</p>	 <p>$a^2 + 2hxy + by^2 + 2gx + 2fy + c = 0$</p>	
$\tan \theta = \frac{m_2 - m_1}{1 + m_2 m_1} = \frac{a_1 b_2 - a_2 b_1}{a_1 a_2 + b_1 b_2}$ 註：逆時針，注意終邊和始邊	$\theta = \tan^{-1} \left(\frac{2\sqrt{h^2 - ab}}{ a + b } \right)$ （銳角） $180^\circ - \theta$ （鈍角）	$\cos \theta = \frac{ \mathbf{L}_1 \cdot \mathbf{L}_2 }{\ \mathbf{L}_1\ \ \mathbf{L}_2\ }$

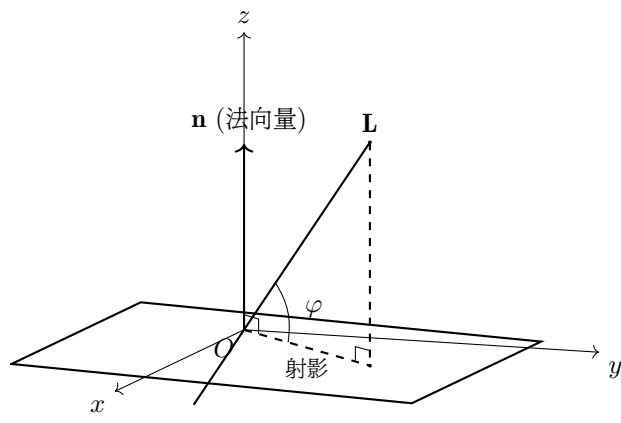
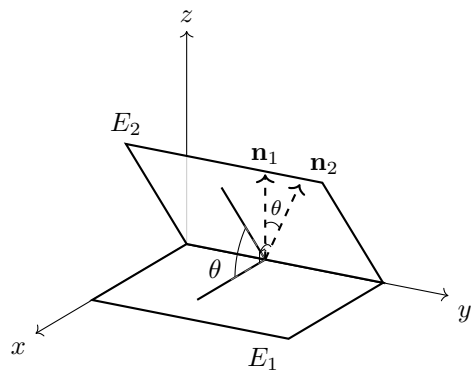
空間直角坐標系	
直線與平面	兩平面
	
$\sin \varphi = \cos(\mathbf{L}, \mathbf{n}) = \frac{\mathbf{L} \cdot \mathbf{n}}{\ \mathbf{L}\ \ \mathbf{n}\ }$ 其中， (\mathbf{L}, \mathbf{n}) 表示方向向量 \mathbf{L} 與法向量 \mathbf{n} 的夾角	$\cos \theta = \frac{\mathbf{n}_1 \cdot \mathbf{n}_2}{\ \mathbf{n}_1\ \ \mathbf{n}_2\ }$

表 7：共線、共面的判定準則

三點共線	斜率相等（除非斜率不存在）	
	方向向量成比例	
	圍成的三角形面積為 0，即	$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix} = 0$
	點作為位置向量，其中一個以另兩個線性表示，組合係數之和為 1	
四點共面	張出的平行六面體體積為 0	混合積 $\overrightarrow{AB} \cdot (\overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD}) = 0$
		$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \\ x_4 & y_4 & z_4 & 1 \end{vmatrix} = 0$

表 8：平面方程的求法

核心想法	構造法向量和取平面上一點，用點法式寫出平面方程式
已知不共線三點	設已知三點為 A 、 B 、 C ，取法向量 $\mathbf{n} = \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}$ ，任選三點其中一點
已知平面與三坐標軸的交點	直接寫出截距式
已知直線和線外一點	設線外一點為 P ，直線方向向量為 \mathbf{v} ，取直線上任一點 A ，取法向量 $\mathbf{n} = \mathbf{v} \times \overrightarrow{AP}$ ，任選其中一點
已知相交兩直線	設兩直線方向向量分別為 \mathbf{u} 、 \mathbf{v} ，取法向量 $\mathbf{n} = \mathbf{u} \times \mathbf{v}$ ，任取兩直線上其中一點
已知平行兩直線	設其中一條直線方向向量為 \mathbf{v} ，兩直線上各取一點 A 、 B ，取法向量 $\mathbf{n} = \mathbf{v} \times \overrightarrow{AB}$ ，任選其中一點
已知歪斜兩直線	不能構成平面，別被騙了！

表 9：三角形四心的向量公式

心	向量公式與坐標	示意圖
內心 I 三內角分線交點；內切圓圓心	$\vec{OI} = \frac{a}{a+b+c}\vec{OA} + \frac{b}{a+b+c}\vec{OB} + \frac{c}{a+b+c}\vec{OC}$ $a\vec{IA} + b\vec{IB} + c\vec{IC} = \mathbf{0}$ $I \left(\frac{ax_1 + bx_2 + cx_3}{a+b+c}, \frac{ay_1 + by_2 + cy_3}{a+b+c} \right)$	
外心 E 三公垂線交點；外接圓圓心	$\begin{cases} \vec{AE} \cdot \vec{AB} = \frac{1}{2} \vec{AB} ^2 \\ \vec{AE} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} \vec{AC} ^2 \end{cases}$	
重心 G 三中線交點	$3\vec{OG} = \vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}$ $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \mathbf{0}$ $G \left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3} \right)$	
垂心 H 三高交點	$\begin{cases} \vec{AH} \cdot \vec{AB} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} \\ \vec{AH} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AC} \end{cases}$	

表 10 : 圓

標準式	$(x - h)^2 + (y - k)^2 = r^2$, 圓心 $C(h, k)$, 半徑 r					
一般式	$x^2 + y^2 + 2gx + 2fy + c = 0$ ($g^2 + f^2 - c > 0$) , 圓心 $(-g, -f)$, 半徑 $\sqrt{g^2 + f^2 - c}$					
參數式	$x = h + r \cos \theta, y = k + r \sin \theta$, 圓心 (h, k) , 半徑 r					
常用極式	$r = a$ 或 $r = a \cos \theta$ 或 $r = a \sin \theta$					
已知直徑的圓	$(x - x_1)(x - x_2) + (y - y_1)(y - y_2) = 0$, $(x_1, y_1), (x_2, y_2)$ 為直徑兩端點					
切線	圓上一點 (x_0, y_0) : $x_0x + y_0y + g(x + x_0) + f(y + y_0) + c = 0$ 已知斜率 m : $y - k = m(x - h) \pm r\sqrt{1 + m^2}$ (有兩條) 圓外一點 (x_0, y_0) : $(x_0^2 + y_0^2 + 2gx_0 + 2fy_0 + c)(x^2 + y^2 + 2gx + 2fy + c) = (x_0x + y_0y + g(x + x_0) + f(y + y_0) + c)^2$ (有兩條)					
切距	$d = \sqrt{x_0^2 + y_0^2 + 2gx_0 + 2fy_0 + c}$, 其中 (x_0, y_0) 為圓外一點					
切點弦	過圓外一點作切線之兩切點的連線為 $x_0x + y_0y + g(x + x_0) + f(y + y_0) + c = 0$					
切線交點軌跡	過圓內非圓心之一點 (x_0, y_0) 的弦兩端作切線的交點軌跡為 $x_0x + y_0y + g(x + x_0) + f(y + y_0) + c = 0$					
圓系方程	共軸圓系 : $x^2 + y^2 + 2gx + 2fy + c + \lambda(Ax + By + C) = 0$ 交點圓系 : $\lambda(x^2 + y^2 + 2g_1x + 2f_1y + c_1) + \mu(x^2 + y^2 + 2g_2x + 2f_2y + c_2) = 0$					
點 P 和圓的關係	點在圓外 : $\overline{PC} > r$; 點在圓內 : $\overline{PC} < r$; 點在圓上 : $\overline{PC} = r$ 點到圓的最長距離 = $\overline{PC} + r$; 點到圓的最短距離 = $ \overline{PC} - r $					
直線和圓的關係	代數法 : 聯立消去一個變數 ,			幾何法 : 圓心到直線的距離為 d ,		
	$\Delta > 0 \iff$ 相交 $\Delta = 0 \iff$ 相切 $\Delta < 0 \iff$ 相離			$d < r \iff$ 相交 $d = r \iff$ 相切 $d > r \iff$ 相離		
圓和直線 l 的最長距離 = $d(C, l) + r$; 最短距離 = $d(C, l) - r$						
兩圓的關係	設 R 為兩圓半徑和 , r 為兩圓半徑差 , d 為圓心距 ,					
	位置關係	外離	外切	相交	內切	內含
	三長度關係	$d > R$	$d = R$	$r < d < R$	$d = r$	$0 < d < r$
	方程公共解	無實根	相等實根	相異實根	相等實根	無實根
公切線數	4	3	2	1	0	
兩圓正交	$2(g_1g_2 + f_1f_2) = c_1 + c_2$					

表 11：用行列式求過已知點的方程式

平面上過兩點的直線	$\begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & 1 \end{vmatrix} = 0$	平面上過不共線三點的圓	$\begin{vmatrix} x^2 + y^2 & x & y & 1 \\ x_1^2 + y_1^2 & x_1 & y_1 & 1 \\ x_2^2 + y_2^2 & x_2 & y_2 & 1 \\ x_3^2 + y_3^2 & x_3 & y_3 & 1 \end{vmatrix} = 0$
空間中過不共線三點的平面	$\begin{vmatrix} x & y & z & 1 \\ x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & z_3 & 1 \end{vmatrix} = 0$	平面上過五點的圓錐曲線	$\begin{vmatrix} x^2 & xy & y^2 & x & y & 1 \\ x_1^2 & x_1y_1 & y_1^2 & x_1 & y_1 & 1 \\ x_2^2 & x_2y_2 & y_2^2 & x_2 & y_2 & 1 \\ x_3^2 & x_3y_3 & y_3^2 & x_3 & y_3 & 1 \\ x_4^2 & x_4y_4 & y_4^2 & x_4 & y_4 & 1 \\ x_5^2 & x_5y_5 & y_5^2 & x_5 & y_5 & 1 \end{vmatrix} = 0$

表 12：極坐標與直角坐標的關係

轉換	$\begin{array}{ccc} & \begin{cases} r^2 = x^2 + y^2 \\ \tan \theta = y/x \end{cases} & \\ \text{直角坐標} & \longleftrightarrow & \text{極坐標} \\ (x, y) & & (r, \theta) \\ & \begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases} & \end{array}$																										
限制	狹義極坐標系： $\begin{cases} r \geq 0 \\ 0 \leq \theta < 2\pi \end{cases}$ 或 $\begin{cases} r \geq 0 \\ -\pi < \theta \leq \pi \end{cases}$ 廣義極坐標系： r, θ 可任取，其中 $r < 0$ 時 θ 從負 x 軸逆時針算起																										
θ 的取法	(畫圖更直觀) 若限制 $0 \leq \theta < 2\pi$ ，則																										
	<table border="1"> <tr> <td>$x > 0, y > 0$</td> <td>第一象限</td> <td>$\theta = \tan^{-1} \frac{y}{x}$</td> </tr> <tr> <td>$x < 0, y > 0$</td> <td>第二象限</td> <td>$\theta = \pi - \tan^{-1} \left \frac{y}{x} \right$</td> </tr> <tr> <td>$x < 0, y < 0$</td> <td>第三象限</td> <td>$\theta = \pi + \tan^{-1} \frac{y}{x}$</td> </tr> <tr> <td>$x > 0, y < 0$</td> <td>第四象限</td> <td>$\theta = 2\pi - \tan^{-1} \left \frac{y}{x} \right$</td> </tr> </table>	$x > 0, y > 0$	第一象限	$\theta = \tan^{-1} \frac{y}{x}$	$x < 0, y > 0$	第二象限	$\theta = \pi - \tan^{-1} \left \frac{y}{x} \right $	$x < 0, y < 0$	第三象限	$\theta = \pi + \tan^{-1} \frac{y}{x}$	$x > 0, y < 0$	第四象限	$\theta = 2\pi - \tan^{-1} \left \frac{y}{x} \right $	<table border="1"> <tr> <td>$x > 0, y = 0$</td> <td>正 x 軸</td> <td>$\theta = 0$</td> </tr> <tr> <td>$x = 0, y > 0$</td> <td>正 y 軸</td> <td>$\theta = \frac{\pi}{2}$</td> </tr> <tr> <td>$x < 0, y = 0$</td> <td>負 x 軸</td> <td>$\theta = \pi$</td> </tr> <tr> <td>$x = 0, y < 0$</td> <td>負 y 軸</td> <td>$\theta = \frac{3\pi}{2}$</td> </tr> </table>	$x > 0, y = 0$	正 x 軸	$\theta = 0$	$x = 0, y > 0$	正 y 軸	$\theta = \frac{\pi}{2}$	$x < 0, y = 0$	負 x 軸	$\theta = \pi$	$x = 0, y < 0$	負 y 軸	$\theta = \frac{3\pi}{2}$	
$x > 0, y > 0$	第一象限	$\theta = \tan^{-1} \frac{y}{x}$																									
$x < 0, y > 0$	第二象限	$\theta = \pi - \tan^{-1} \left \frac{y}{x} \right $																									
$x < 0, y < 0$	第三象限	$\theta = \pi + \tan^{-1} \frac{y}{x}$																									
$x > 0, y < 0$	第四象限	$\theta = 2\pi - \tan^{-1} \left \frac{y}{x} \right $																									
$x > 0, y = 0$	正 x 軸	$\theta = 0$																									
$x = 0, y > 0$	正 y 軸	$\theta = \frac{\pi}{2}$																									
$x < 0, y = 0$	負 x 軸	$\theta = \pi$																									
$x = 0, y < 0$	負 y 軸	$\theta = \frac{3\pi}{2}$																									

表 13：極坐標圖形之對稱性

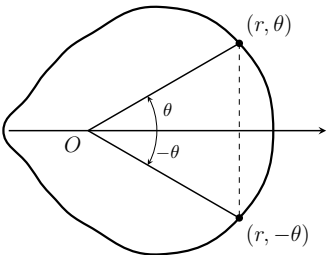
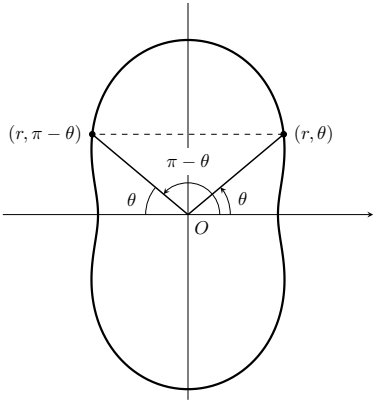
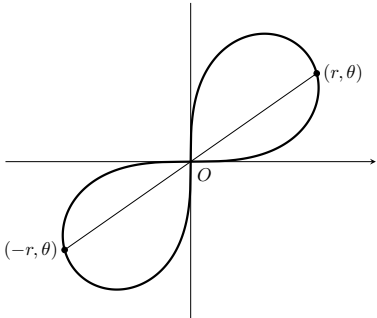
條件	$g(r, \theta) = g(r, -\theta)$ 或 $g(r, \theta) = g(-r, \pi - \theta)$ 例如： $r = g(\cos \theta)$	$g(r, \theta) = g(r, \pi - \theta)$ 或 $g(r, \theta) = g(-r, -\theta)$ 例如： $r = f(\sin \theta)$	$g(r, \theta) = g(r, \pi + \theta)$ 或 $g(r, \theta) = g(-r, \theta)$
曲線的對稱性	對稱於極軸	對稱於直線 $\theta = \frac{\pi}{2}$	對稱於極點
示意圖			

表 14：極坐標之中點、距離、夾角公式

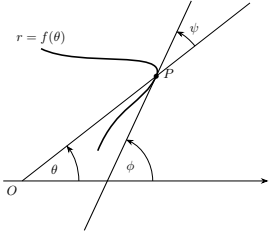
中點	$\left(\frac{\sqrt{r_1^2 + r_2^2 + 2r_1r_2 \cos(\theta_1 - \theta_2)}}{2}, \tan^{-1} \frac{r_1 \sin \theta_1 + r_2 \sin \theta_2}{r_1 \cos \theta_1 + r_2 \cos \theta_2} \right)$
距離	$d = \sqrt{r_1^2 - 2r_1r_2 \cos(\theta_1 - \theta_2) + r_2^2}$
夾角	$\tan \psi = \frac{r}{dr/d\theta}$ 

表 15：常見的極坐標圖形【直線】

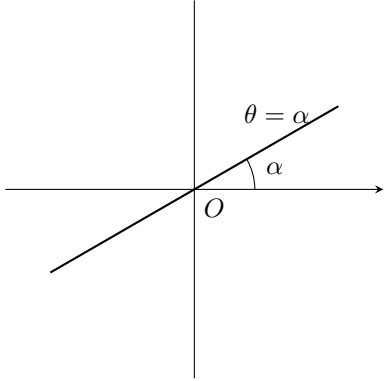
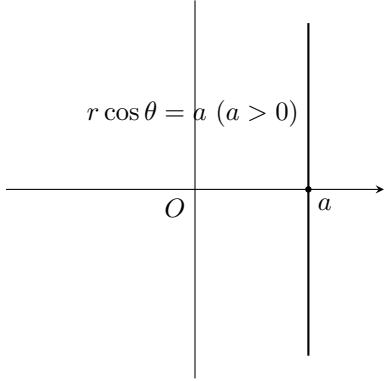
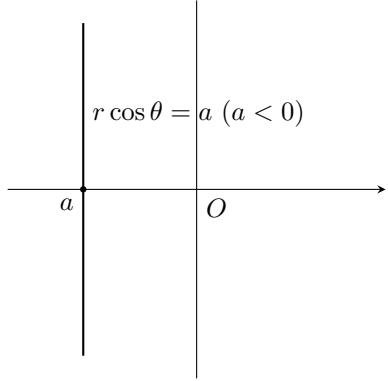
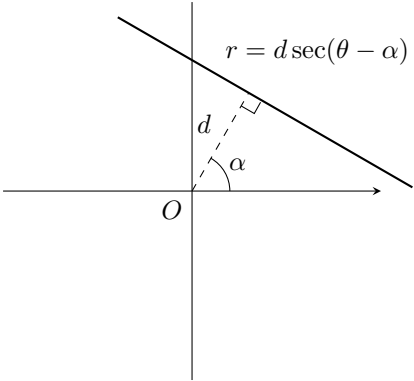
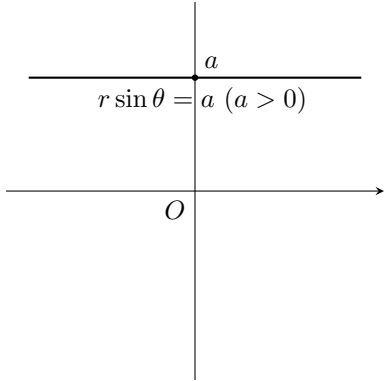
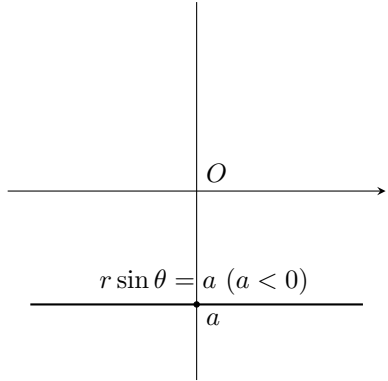
 <p>$\theta = \alpha$ (r 允許負值)</p>	 <p>$r \cos \theta = a$ ($a > 0$)</p>	 <p>$r \cos \theta = a$ ($a < 0$)</p>
 <p>$r = d \sec(\theta - \alpha)$</p>	 <p>$r \sin \theta = a$ ($a > 0$)</p>	 <p>$r \sin \theta = a$ ($a < 0$)</p>

表 16：常見的極坐標圖形【雙紐線】

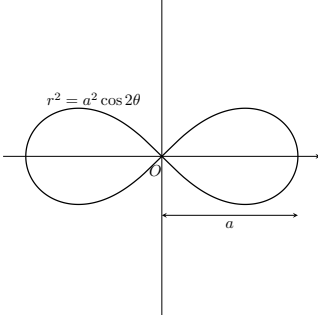
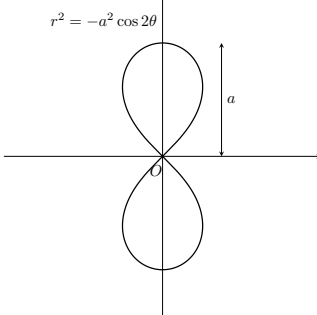
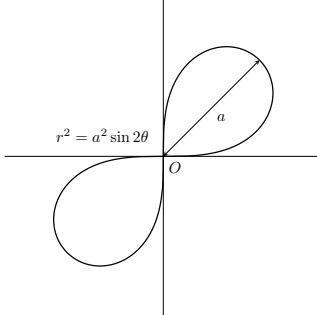
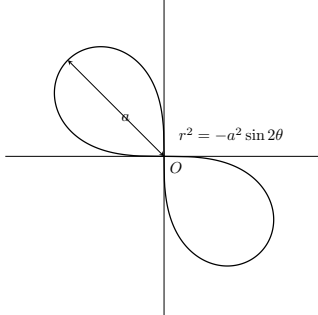
 <p>$r^2 = a^2 \cos 2\theta$</p>	 <p>$r^2 = -a^2 \cos 2\theta$</p>	 <p>$r^2 = a^2 \sin 2\theta$</p>	 <p>$r^2 = -a^2 \sin 2\theta$</p>
--	---	---	---

表 17：常見的極坐標圖形【玫瑰線】

- (1) 當 n 為奇數時，有 n 片葉；當 n 為偶數，有 $2n$ 片葉
- (2) 確定第一片的位置只需令 $\cos n\theta = 1$ 或 $\sin n\theta = 0$ 找 θ
- (3) 當找到第一片位置時，觀察總片數，以之除 360° ，即知每一片葉之對稱軸所相差的角度
- (4) 具有對稱性，求其所圍成的面積時可只求半片葉子的面積再乘以兩倍的葉片數

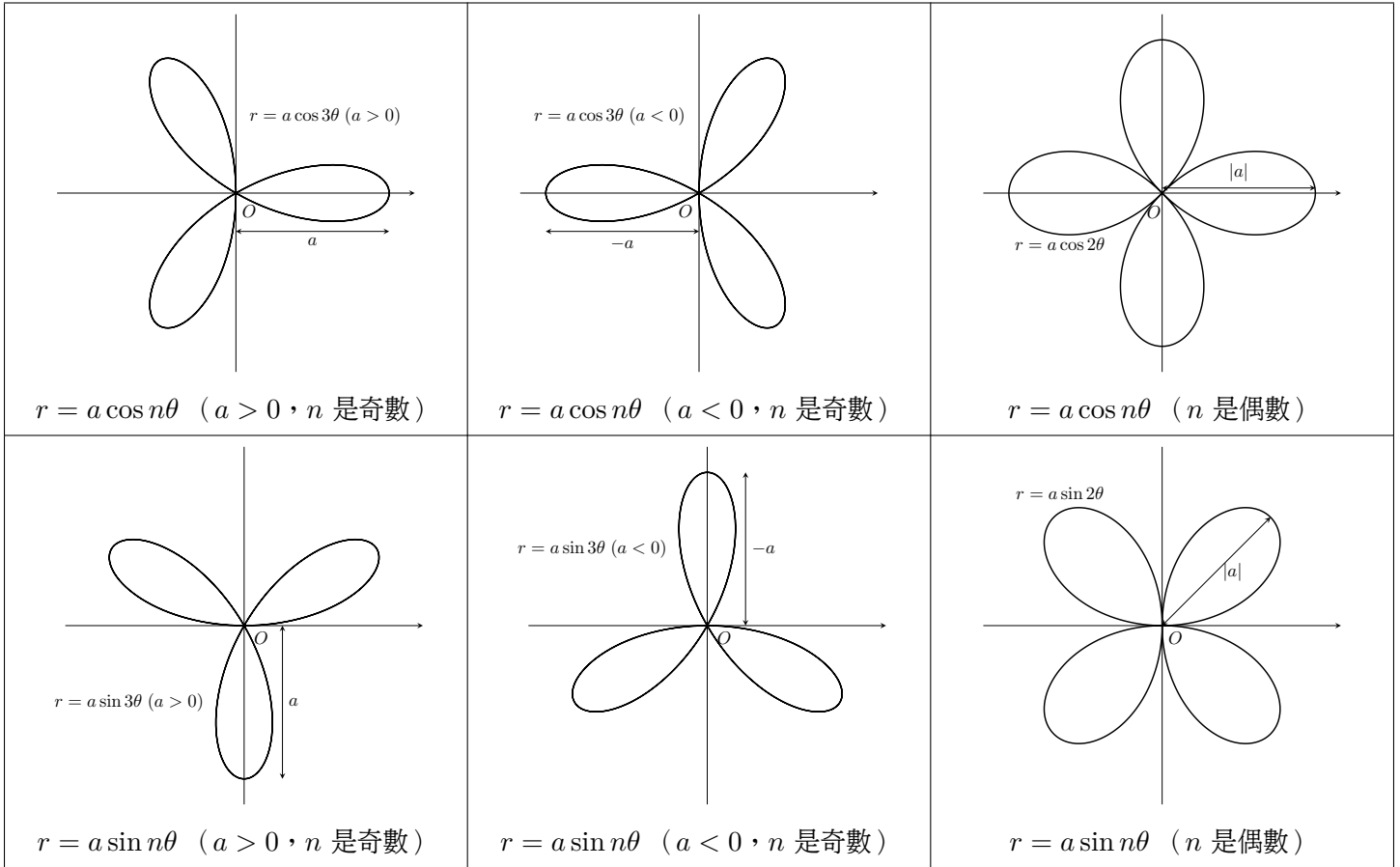


表 18：常見的極坐標圖形【阿基米德螺線】

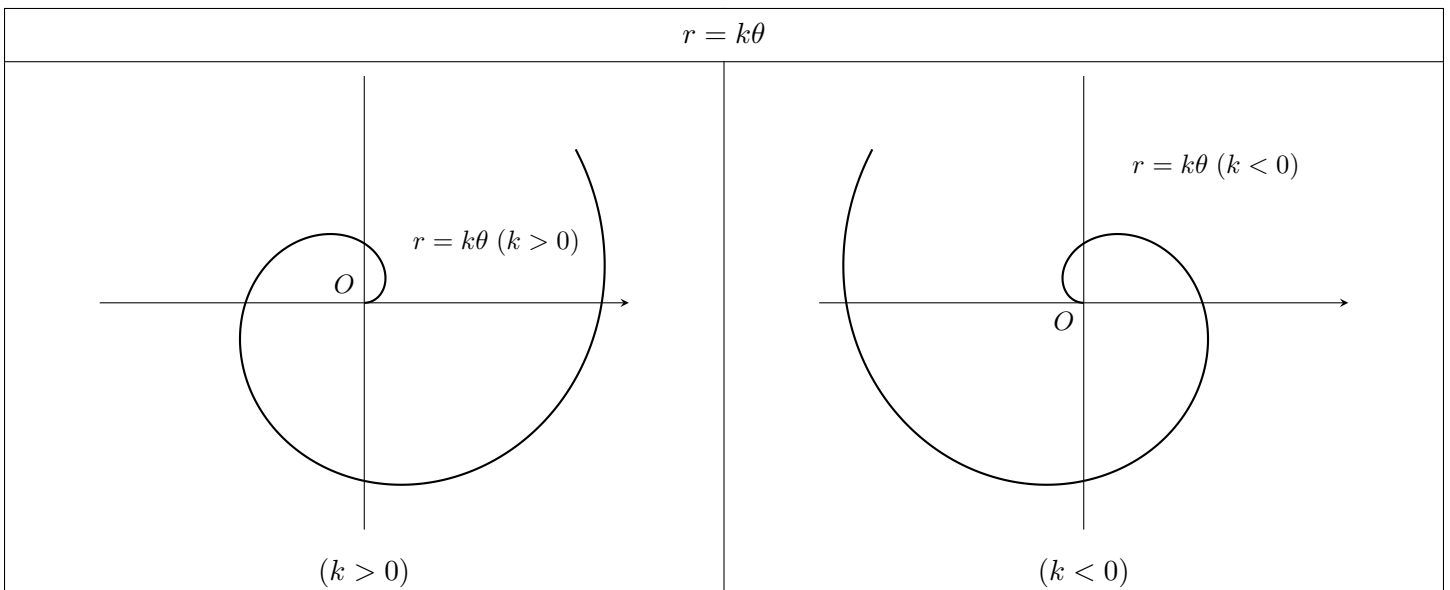


表 19：常見的極坐標圖形【圓】

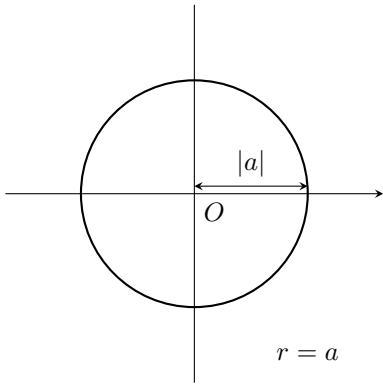
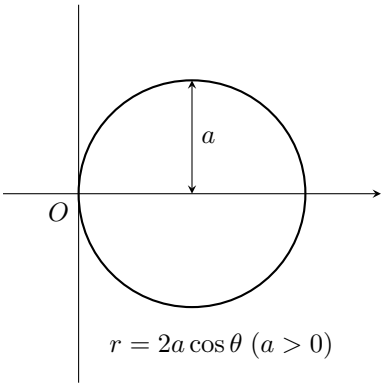
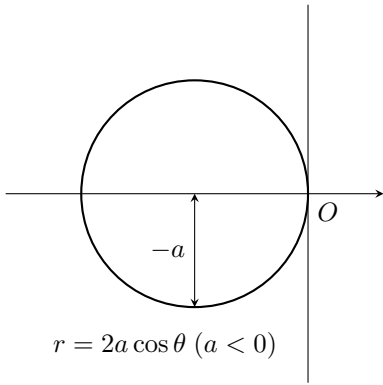
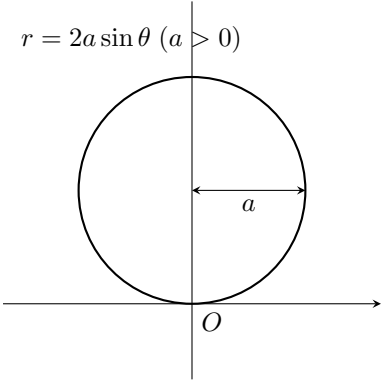
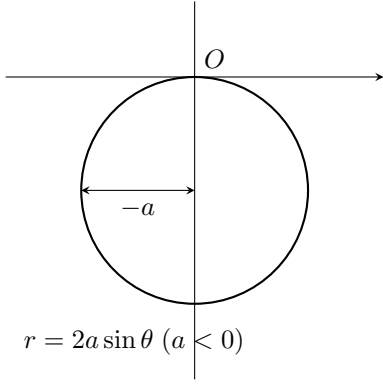
 <p style="text-align: center;">$r = a$</p>	 <p style="text-align: center;">$r = 2a \cos \theta (a > 0)$</p>	 <p style="text-align: center;">$r = 2a \cos \theta (a < 0)$</p>
<p style="text-align: center;">$r = 2a \sin \theta (a > 0)$</p>  <p style="text-align: center;">$r = 2a \sin \theta (a > 0)$</p>	<p style="text-align: center;">$r = 2a \sin \theta (a < 0)$</p>  <p style="text-align: center;">$r = 2a \sin \theta (a < 0)$</p>	

表 20：常見的極坐標圖形【帕斯卡蝸線／蚘線與心臟線】

$0 < \frac{a}{b} < 1$ 有小洞	$\frac{a}{b} = 1$ (心臟線) 極點處有尖點	$1 < \frac{a}{b} < 2$ 漸由凹變平	$\frac{a}{b} = 2$ 平	$\frac{a}{b} > 2$ 漸由平變凸
$r = a + b \cos \theta (a > 0, b > 0)$				
$r = a - b \cos \theta (a > 0, b > 0)$				
$r = a + b \sin \theta (a > 0, b > 0)$				
$r = a - b \sin \theta (a > 0, b > 0)$				

小結：對於方程式 $r = a \pm b \sin \theta (a > 0, b > 0)$ ，其心尖的指向：

心尖	$\sin \theta$	$\cos \theta$
+b	朝上	朝右
-b	朝下	朝左

表 21：拋物線

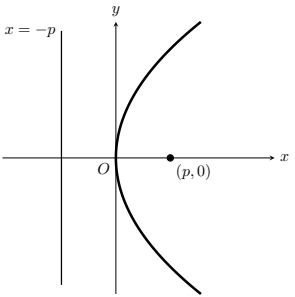
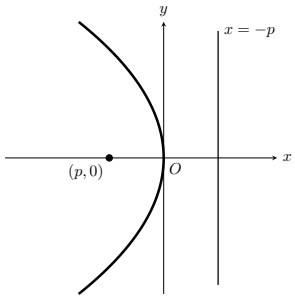
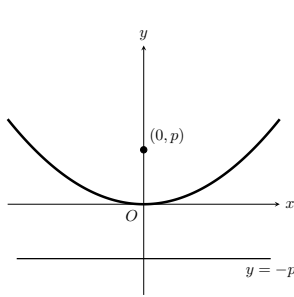
標準式	$y^2 = 4px$		$x^2 = 4py$	
圖形	$p > 0$	$p < 0$	$p > 0$	$p < 0$
				
頂點 V	$(0, 0)$			
焦點 F	$(p, 0)$		$(0, p)$	
對稱軸	$y = 0$		$x = 0$	
準線 l	$x + p = 0$		$y + p = 0$	
焦距	$\overline{VF} = p $			
通徑長	$ 4p $			
離心率	$e = 1$			
開口	向右	向左	向上	向下

表 22：橢圓

標準式	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 (a > b > 0)$	$\frac{y^2}{a^2} + \frac{x^2}{b^2} = 1 (a > b > 0)$
圖形		
對稱中心	$(0, 0)$	
頂點	長軸	$A'(-a, 0), A(a, 0)$
	短軸	$B'(0, -b), B(0, b)$
焦點	$F'(-ae, 0), F(ae, 0)$	$F'(0, -ae), F(0, ae)$
準線	$x \pm \frac{a}{e} = 0$	$y \pm \frac{a}{e} = 0$
對稱軸	兩坐標軸	
長軸長	$2a$	
短軸長	$2b$	
正交弦長 (通徑長)	$\frac{2b^2}{a}$	
離心率	$0 < e < 1$	
重要等式	$(ae)^2 = a^2 - b^2 ; \overline{PF} + \overline{PF'} = 2a$	

表 23：雙曲線

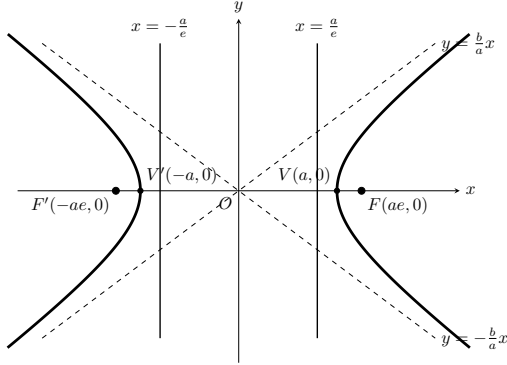
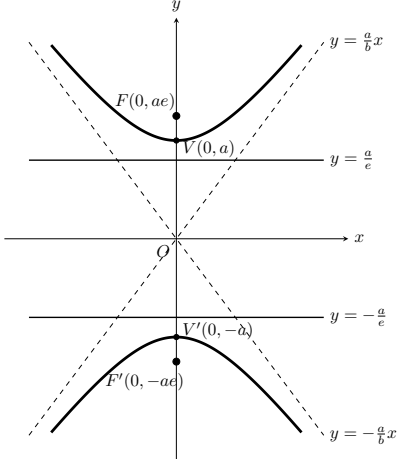
標準式	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	$\frac{y^2}{a^2} - \frac{x^2}{b^2} = 1$
圖形		
對稱中心	(0, 0)	
頂點	實軸	$A'(-a, 0), A(a, 0)$
	虛軸	$B'(0, -b), B(0, b)$
焦點	$F'(-ae, 0), F(ae, 0)$	$F'(0, -ae), F(0, ae)$
準線	$x \pm \frac{a}{e} = 0$	$y \pm \frac{a}{e} = 0$
對稱軸	x 軸、 y 軸	
實軸長 $\overline{AA'}$	$2a$	
虛軸長 $\overline{BB'}$	$2b$	
正交弦長 (通徑長)	$\frac{2b^2}{a}$	
漸進線	$\frac{x}{a} \pm \frac{y}{b} = 0$	$\frac{y}{a} \pm \frac{x}{b} = 0$
離心率	$e > 1$	
重要等式	$(ae)^2 = a^2 + b^2 ; \overline{PF} - \overline{PF'} = 2a$	

表 24：圓錐曲線的參數方程

曲線	標準方程	參數方程
圓	$(x - h)^2 + (y - k)^2 = r^2$	$\begin{cases} x = h + r \cos \theta \\ y = k + r \sin \theta \end{cases}$
拋物線	$y^2 = 4ax ; x^2 = 4ay$	$\begin{cases} x = at^2 \\ y = 2at \end{cases} ; \begin{cases} x = 2at \\ y = 2at^2 \end{cases}$
橢圓	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	$\begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = b \sin \theta \end{cases}$
雙曲線	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	$\begin{cases} x = a \sec \theta \\ y = b \tan \theta \end{cases} \quad \text{或} \quad \begin{cases} x = \pm a \cosh \theta \\ y = b \sinh \theta \end{cases}$
等軸雙曲線（直角雙曲線）	$xy = c^2$	$\begin{cases} x = ct \\ y = c/t \end{cases}$

表 25：圓錐曲線的標準極坐標方程

標準式	$r = \frac{ed}{1 \pm e \cos \theta}$ （鉛直準線型）或 $r = \frac{ed}{1 \pm e \sin \theta}$ （水平準線型）， d 為極點到準線的距離，焦點在極點				
離心率	離心率	圖形	分母有 $+\sin \theta$	準線在極點上方	準線為 $y = d$
	$e < 1$	橢圓	分母有 $-\sin \theta$	準線在極點下方	準線為 $y = -d$
	$e = 1$	拋物線	分母有 $+\cos \theta$	準線在極點右側	準線為 $x = d$
	$e > 1$	雙曲線	分母有 $-\cos \theta$	準線在極點左側	準線為 $x = -d$

表 26：二元二次方程式的圖形判斷

設二元二次方程為 $Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$ ，

計算式的判斷

條件	一般情況	退化情形 $\Delta = 0$	先計算 δ 後的進一步判斷
	$\Delta = \begin{vmatrix} 2A & B & D \\ B & 2C & E \\ D & E & 2F \end{vmatrix}$		
$\delta < 0$	橢圓（包括圓） $A \cdot \Delta < 0$	一點或無圖形	分組配方成 $(m_1x + n_1y + p_1)^2 + (m_2x + p_2)^2 = k$ 或 $(m_1x + n_1y + p_1)^2 + (n_2y + p_2)^2 = k$ ， $\begin{cases} k > 0 \implies \text{橢圓或圓} \\ k = 0 \implies \text{兩完全平方} = 0 \text{ 之交點} \\ k < 0 \implies \text{沒有圖形} \end{cases}$
$\delta = 0$	拋物線	一對平行線或 一對重合直線或 無圖形	先配方，再因式分解 $\begin{cases} \text{完全平方} + \text{一次因式} = 0 \implies \text{拋物線} \\ \text{兩一次式相乘} = 0 \implies \text{平行兩直線} \\ \text{一次式完全平方} = 0 \implies \text{重合兩直線} \\ \text{完全平方} + \text{正數} = 0 \implies \text{沒有圖形} \end{cases}$
$\delta > 0$	雙曲線	一對相交直線	雙交叉相乘法，分解為 $(m_1x + n_1y + p_1)(m_2x + n_2y + p_2) = k$ ， $\begin{cases} k \neq 0 \implies \text{雙曲線} \\ k = 0 \implies \text{相交直線對} \end{cases}$

用公式判斷

	$\Delta = \begin{vmatrix} 2A & B & D \\ B & 2C & E \\ D & E & 2F \end{vmatrix}, \delta = B^2 - 4AC, S = A + C, H = \begin{vmatrix} 2A & D \\ D & 2F \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2C & E \\ E & 2F \end{vmatrix}$			
$\Delta \neq 0$ （不退化）	$\delta < 0$	$\Delta \cdot S < 0$	橢圓（若 $S^2 = -4\delta$ ，則為圓）	
		$\Delta \cdot S > 0$	虛橢圓（無圖形）	
	$\delta > 0$	雙曲線		
	$\delta = 0$	拋物線		
$\Delta \neq 0$ （退化）	$\delta < 0$	一點（一對相交虛直線）		
	$\delta > 0$	一對相交直線		
	$\delta = 0$	$H < 0$	一對平行線	
		$H = 0$	重合兩直線	
$H > 0$		一對虛平行線		

表 27：圓錐曲線的切線

設 $S(x, y) = ax^2 + 2hxy + by^2 + 2gx + 2fy + c$, $T(x, y) = ax_1x + h(x_1y + y_1x) + by_1y + g(x_1 + x) + f(y_1 + y) + c$, 曲線為 $S(x, y) = 0$, 則		
過曲線上一點的切線	$T(x, y) = 0$	
過曲線外一點的切線	$S(x, y) \cdot S(x_1, y_1) = [T(x, y)]^2$	
已知斜率為 m 的切線	圓錐曲線的標準方程	
	拋物線	切線方程式
	$x^2 = 4ay$	$y = mx - am^2$
	$y^2 = 4ax$	$y = mx + \frac{a}{m}$
橢圓與雙曲線	$\frac{x^2}{A} + \frac{y^2}{B} = 1$	$y = mx \pm \sqrt{Am^2 + B}$
直角雙曲線	$xy = a (am < 0)$	$y = mx \pm \sqrt{-4am}$

表 28：圓錐曲線的弦方程

圓錐曲線	曲線上兩點	弦方程
橢圓	$P(a \cos \alpha, b \sin \alpha), Q(a \cos \beta, b \sin \beta)$	$\frac{x}{a} \cos \frac{\alpha + \beta}{2} + \frac{y}{b} \sin \frac{\alpha + \beta}{2} = \cos \frac{\alpha - \beta}{2}$
雙曲線	$P(a \sec \alpha, b \tan \alpha), Q(a \sec \beta, b \tan \beta)$	$\frac{x}{a} \cos \frac{\alpha - \beta}{2} - \frac{y}{b} \sin \frac{\alpha + \beta}{2} = \cos \frac{\alpha + \beta}{2}$
雙曲線	$P\left(cp, \frac{c}{p}\right), Q\left(cq, \frac{c}{q}\right)$	$ypq + x = c(p + q)$
拋物線	$P(ap^2, 2ap), Q(aq^2, 2aq)$	$y(p + q) - 2apq = 2x$

令 $Q \rightarrow P$, 即 $\beta = \alpha$ 或 $p = q$, 可得切線方程

表 29：圓錐曲線方程的標準化——移軸、轉軸

使用順序	先計算 $\delta = B^2 - 4AC$ (1) 若 $\delta \neq 0$ (有心錐線), 則先平移再旋轉 (2) 若 $\delta = 0$ (無心錐線), 則先旋轉再平移										
目的	移軸——消去一次項 x, y 轉軸——消去交叉項 xy										
移軸	平移公式 $\begin{cases} x = x' + h \\ y = y' + k \end{cases}$ 或 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} h \\ k \end{bmatrix}$										
	原點	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>新坐標系 (x', y')</th> <th>舊坐標系 (x, y)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>新原點 O'</td> <td>$(0, 0)$</td> <td>(h, k)</td> </tr> <tr> <td>舊原點 O</td> <td>$(-h, -k)$</td> <td>$(0, 0)$</td> </tr> </tbody> </table> 觀念：將坐標軸往上下左右平移，相當於將圖像下上右左平移		新坐標系 (x', y')	舊坐標系 (x, y)	新原點 O'	$(0, 0)$	(h, k)	舊原點 O	$(-h, -k)$	$(0, 0)$
		新坐標系 (x', y')	舊坐標系 (x, y)								
	新原點 O'	$(0, 0)$	(h, k)								
舊原點 O	$(-h, -k)$	$(0, 0)$									
代入法	(1) 把平移公式代入方程 $Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$ (A, B, C 三者不同時為 0) 並整理 (2) 若 $AC \neq 0$, 則令一次項係數 = 0; 若 $AC = 0$, 則令常數項和一個一次項係數 = 0, 求出 h, k (3) 把 h, k 的值代入化簡										
配方	適用於缺 xy 項的方程; 應分別使 x, y 的係數為 0										
轉軸	公式	繞原點旋轉: $\begin{cases} x = x' \cos \theta - y' \sin \theta \\ y = x' \sin \theta + y' \cos \theta \end{cases}$ 或 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix}$ 繞點 (h, k) 旋轉: $\begin{bmatrix} x - h \\ y - k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x' - h \\ y' - k \end{bmatrix}$ 觀念：將坐標軸逆時針旋轉，相當於將圖像順時針旋轉									
	性質	$\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}^n = \begin{bmatrix} \cos n\theta & -\sin n\theta \\ \sin n\theta & \cos n\theta \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix},$ $\begin{bmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \beta & -\sin \beta \\ \sin \beta & \cos \beta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos(\alpha + \beta) & -\sin(\alpha + \beta) \\ \sin(\alpha + \beta) & \cos(\alpha + \beta) \end{bmatrix}$									
	方法	求出旋轉角 θ 和 $\sin \theta, \cos \theta$, 並寫出轉軸公式, 代入方程化簡									
	角的公式	$\cot 2\theta = \frac{a-b}{2h}, \cos 2\theta = \frac{\cot 2\theta}{\sqrt{1 + \cot^2 2\theta}} (0 < 2\theta < \pi),$ $\sin \theta = \sqrt{\frac{1 - \cos 2\theta}{2}}, \cos \theta = \sqrt{\frac{1 + \cos 2\theta}{2}}$									

表 30：圓錐曲線的一般極坐標方程

方程	$r = \frac{ed}{1 + e \sin(\theta - \varphi)}$ (相當於將標準型逆時針旋轉 φ) 其中：一焦點在極點， d 為到極點的距離		
兩條準線	$y = (\tan \varphi)x + d \sec \varphi, y = (\tan \varphi)x - \frac{d(1 + e^2)}{1 - e^2} \sec \varphi$		
頂點	橢圓或雙曲線： $\left(\frac{ed}{1 + e}, \varphi + \frac{\pi}{2}\right), \left(\frac{ed}{1 - e}, \varphi + \frac{3\pi}{2}\right)$ (長軸與實軸) 拋物線： $\left(\frac{d}{2}, \varphi + \frac{\pi}{2}\right)$ 橢圓： $\left(\frac{ed}{e^2 - 1}, \varphi + \frac{\pi}{2} + \cos^{-1} e\right), \left(\frac{ed}{e^2 - 1}, \varphi + \frac{\pi}{2} - \cos^{-1} e\right)$ (短軸)		
焦點	橢圓或雙曲線： $(0, 0), \left(\frac{ed}{1 + e} - \frac{ed}{1 - e}, \varphi + \frac{\pi}{2}\right)$ 拋物線： $(0, 0)$		
有心錐線的中心	$\left(\frac{e^2 d}{e^2 - 1}, \varphi + \frac{\pi}{2}\right)$		
對稱軸	$y = (-\cot \varphi)x, y = (\tan \varphi)x + \frac{e^2 d}{e^2 - 1} \sec \varphi \left(r = \frac{\frac{e^2 d}{e^2 - 1} \sec \varphi}{\sin \varphi - \tan \varphi \cos \theta}\right)$		
半軸長		半長軸/半實軸	半短軸/半虛軸
	橢圓	$a = \frac{ed}{1 - e^2}$	$c = \frac{e^2 d}{e - 1}$
	雙曲線		
			$b = \sqrt{c^2 - a^2} = \frac{ed}{\sqrt{e^2 - 1}}$
雙曲線的漸近線	$y = x \cot \left(\pm \cos^{-1} \frac{1}{e} - \varphi\right) + \frac{e^2 d}{e^2 - 1} \sin \varphi \cot \left(\pm \cos^{-1} \frac{1}{e} - \varphi\right) + \frac{e^2 d}{e^2 - 1} \cos \varphi$		

表 31：柱坐標與球坐標

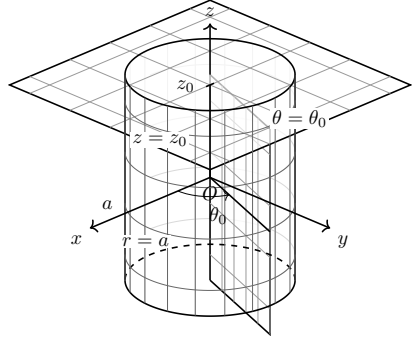
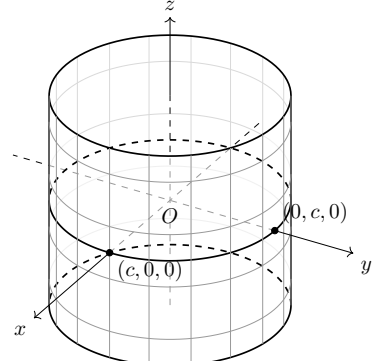
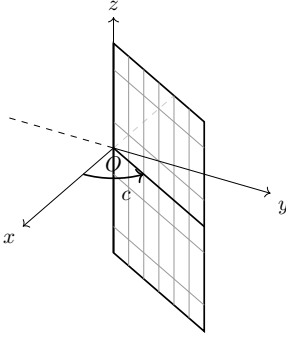
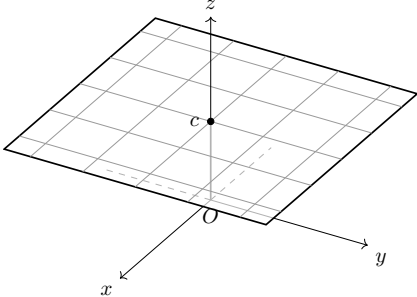
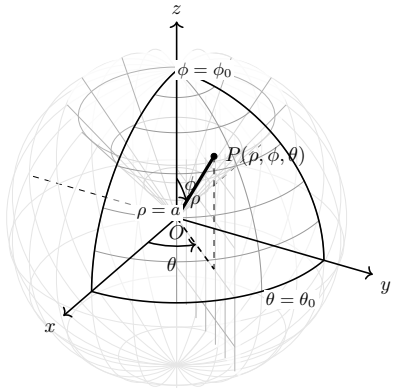
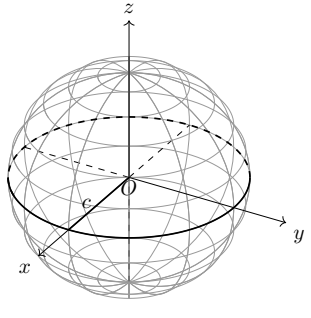
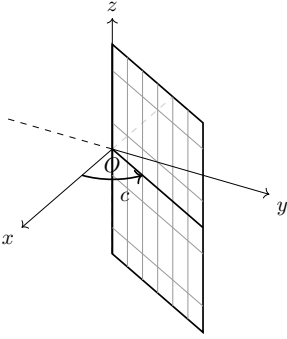
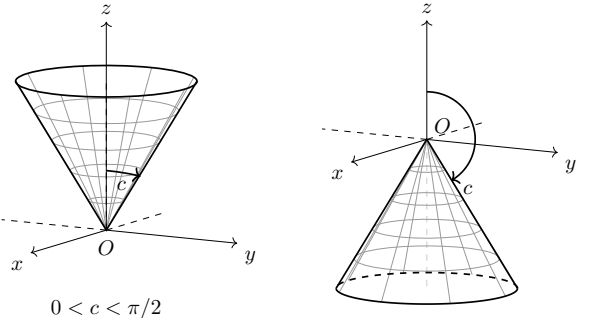
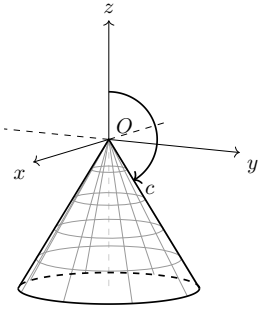
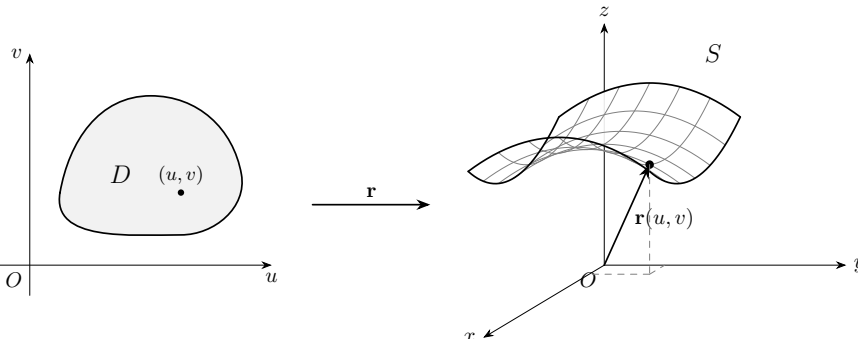
	$\begin{cases} r^2 = x^2 + y^2 \\ \tan \theta = y/x \\ z = z \end{cases} \begin{matrix} \text{柱坐標} \\ (r, \theta, z) \end{matrix}$ $\begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \\ z = z \end{cases} \begin{matrix} \text{直角坐標} \\ (x, y, z) \end{matrix}$ <p>其中 (r, θ) 是 xy 平面上的極坐標</p>	
<p>柱坐標</p>	<p>各變數分別為常數時的圖像：</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="224 590 625 1014"> <p>$r = c$, 柱面</p>  </div> <div data-bbox="641 590 950 1014"> <p>$\theta = c$, 鉛直半平面</p>  </div> <div data-bbox="966 590 1404 1014"> <p>$z = c$, 水平平面</p>  </div> </div>	
	$\begin{cases} \rho^2 = x^2 + y^2 + z^2 \\ \tan \theta = y/x \\ \varphi = \cos^{-1}(z/\rho) \end{cases} \begin{matrix} \text{球坐標} \\ (\rho, \theta, \varphi) \end{matrix}$ $\begin{cases} x = \rho \sin \varphi \cos \theta \\ y = \rho \sin \varphi \sin \theta \\ z = \rho \cos \varphi \end{cases} \begin{matrix} \text{直角坐標} \\ (x, y, z) \end{matrix}$ <p>其中： ρ 是與原點的距離（徑向距離） θ 是 xy 平面上的點到原點的連線與正 x 軸的夾角（方位角） φ 是球半徑與正 z 軸的夾角（天頂角） $\rho \geq 0, 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \varphi \leq \pi$</p>	
<p>球坐標</p>	<p>各變數分別為常數時的圖像：</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="224 1535 560 1980"> <p>$\rho = c$, 球面</p>  </div> <div data-bbox="576 1535 885 1980"> <p>$\theta = c$, 鉛直半平面</p>  </div> <div data-bbox="901 1535 1518 1980"> <p>$\varphi = c$, 圓錐</p>  <p style="text-align: center;">$0 < c < \pi/2$</p>  <p style="text-align: center;">$\pi/2 < c < \pi$</p> </div> </div>	

表 32：曲面的方程式

顯函數	$z = f(x, y)$
隱函數	$F(x, y, z) = 0$
參數	$\begin{cases} x = \varphi(u, v) \\ y = \psi(u, v) \text{ (要有兩個參數)} \\ z = \omega(u, v) \end{cases}$
向量	$\mathbf{r}(u, v) = (\varphi(u, v), \psi(u, v), \omega(u, v))$
	

【對照】曲線方程式

平面曲線方程	
顯函數	$y = f(x)$
隱函數	$F(x, y) = 0$
參數	$\begin{cases} x = f(t) \\ y = g(t) \end{cases}$
向量	$\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t))$
空間曲線方程	
參數	$\begin{cases} x = \varphi(t) \\ y = \psi(t) \\ z = \omega(t) \end{cases}$
向量	$\mathbf{r}(t) = (\varphi(t), \psi(t), \omega(t))$
交面	$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$

表 33：空間參數方程常見的例子——螺旋線

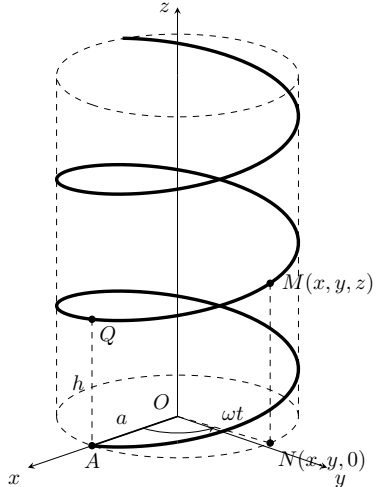
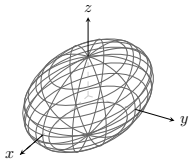
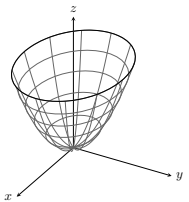
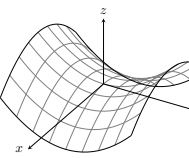
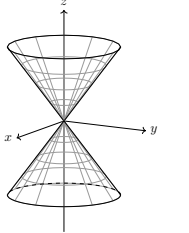
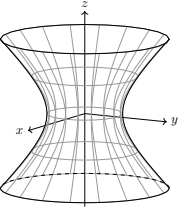
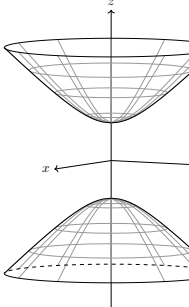
直角坐標方程	$\begin{cases} x = a \cos t \\ y = a \sin t \text{ (螺旋半徑為 } a \text{, 螺距為 } h = 2\pi b) \\ z = bt \end{cases}$	
柱坐標方程	$\begin{cases} r = a \\ \theta = bt \\ z = bt \end{cases}$	

表 34：柱面與一些常見的例子

<p>若一動直線 L 沿已知曲線 C 移動，且始終與某一定直線平行，則這樣形成的曲面稱為柱面，此時稱曲線 C 為準線，動直線 L 稱為母線 註：柱面是直紋面的一個例子</p>			
$F(x, y) = 0$	母線 // z 軸		
$F(y, z) = 0$	母線 // x 軸		
$F(x, z) = 0$	母線 // y 軸		
<p>拋物柱面 $z = x^2$</p>	<p>直圓柱面 $x^2 + y^2 = 1$</p>	<p>波浪面 $z = \sin x$</p>	<p>立方拋物柱面 $z = y^3$</p>

表 35：二次曲面的標準式

<p>橢球面</p> 	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ <p>所有截痕為橢圓 當 $a = b = c$ 時為球面</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 50%;">平面</th> <th style="width: 50%;">截痕</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>平行於軸</td> <td>橢圓</td> </tr> </tbody> </table> <p>(橢球面有三個軸)</p>	平面	截痕	平行於軸	橢圓				
平面	截痕									
平行於軸	橢圓									
<p>橢圓拋物面</p> 	$\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$ <p>橢圓拋物面的軸對應於一次的變數</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 50%;">平面</th> <th style="width: 50%;">截痕</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>垂直於軸</td> <td>橢圓</td> </tr> <tr> <td>平行於軸</td> <td>拋物線</td> </tr> </tbody> </table>	平面	截痕	垂直於軸	橢圓	平行於軸	拋物線		
平面	截痕									
垂直於軸	橢圓									
平行於軸	拋物線									
<p>雙曲拋物面 (鞍面)</p> 	$\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$ <p>雙曲拋物面的軸對應於一次的變數</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 50%;">平面</th> <th style="width: 50%;">截痕</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>垂直於軸</td> <td>雙曲線</td> </tr> <tr> <td>平行於軸</td> <td>拋物線</td> </tr> </tbody> </table>	平面	截痕	垂直於軸	雙曲線	平行於軸	拋物線		
平面	截痕									
垂直於軸	雙曲線									
平行於軸	拋物線									
<p>錐面</p> 	$\frac{z^2}{c^2} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$ <p>錐面的軸取決於係數為負的變數</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 50%;">平面</th> <th style="width: 50%;">截痕</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>垂直於軸</td> <td>橢圓</td> </tr> <tr> <td>平行於軸</td> <td>雙曲線</td> </tr> <tr> <td>包含軸</td> <td>直線對</td> </tr> </tbody> </table>	平面	截痕	垂直於軸	橢圓	平行於軸	雙曲線	包含軸	直線對
平面	截痕									
垂直於軸	橢圓									
平行於軸	雙曲線									
包含軸	直線對									
<p>單葉雙曲面</p> 	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ <p>雙曲面的軸取決於係數為負的變數</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 50%;">平面</th> <th style="width: 50%;">截痕</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>垂直於軸</td> <td>橢圓</td> </tr> <tr> <td>平行於軸</td> <td>雙曲線</td> </tr> </tbody> </table>	平面	截痕	垂直於軸	橢圓	平行於軸	雙曲線		
平面	截痕									
垂直於軸	橢圓									
平行於軸	雙曲線									
<p>雙葉雙曲面</p> 	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$ <p>雙曲面的軸取決於係數為正的變數</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 50%;">平面</th> <th style="width: 50%;">截痕</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>垂直於軸</td> <td>橢圓</td> </tr> <tr> <td>平行於軸</td> <td>雙曲線</td> </tr> </tbody> </table>	平面	截痕	垂直於軸	橢圓	平行於軸	雙曲線		
平面	截痕									
垂直於軸	橢圓									
平行於軸	雙曲線									

單葉雙曲面和雙葉雙曲面區分法：雙葉雙負號，單葉單負號

表 36：常見曲面的參數式

球面	$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$	旋轉曲面： $(r \cos \theta \sin \phi, r \sin \theta \sin \phi, r \cos \phi), 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \phi \leq \pi$ 經緯坐標： $(r \cos \theta \cos \phi, r \sin \theta \cos \phi, r \sin \phi), 0 \leq \theta \leq 2\pi, -\frac{\pi}{2} \leq \phi \leq \frac{\pi}{2}$
橢球面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$	球坐標系： $(a \cos \theta \sin \phi, b \sin \theta \sin \phi, c \cos \phi), 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \phi \leq \pi$ 經緯坐標： $(a \cos \theta \cos \phi, b \sin \theta \cos \phi, c \sin \phi), 0 \leq \theta \leq 2\pi, -\frac{\pi}{2} \leq \phi \leq \frac{\pi}{2}$
橢圓柱面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	柱坐標系： $(a \cos \theta, b \sin \theta, z), 0 \leq \theta \leq 2\pi, -\infty < z < +\infty$
拋物柱面	$y^2 = 4px$	柱坐標系： $(pt^2, 2pt, z), t, z \in \mathbb{R}$
雙曲柱面	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	柱坐標系： $(a \sec \theta, b \tan \theta, z), 0 \leq \theta \leq 2\pi, -\infty < z < +\infty$
圓錐面	$z^2 = r^2 x^2 + r^2 y^2$	旋轉曲面： $\left(\frac{z}{r} \cos \theta, \frac{z}{r} \sin \theta, z\right), 0 \leq \theta \leq 2\pi, -\infty < z < +\infty$ 球坐標系： $\left(\frac{\rho \cos \theta}{\sqrt{1+r^2}}, \frac{\rho \sin \theta}{\sqrt{1+r^2}}, \frac{r\rho}{\sqrt{1+r^2}}\right), 0 \leq \theta \leq 2\pi, -\infty < \rho < +\infty, \varphi = \tan^{-1} \frac{1}{r}$
橢圓錐面	$\frac{z^2}{c^2} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$	柱坐標系： $\left(\frac{a}{c} z \cos \theta, \frac{b}{c} z \sin \theta, z\right), 0 \leq \theta \leq 2\pi, -\infty < z < +\infty$
橢圓拋物面	$\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$	柱坐標系： $\left(a\sqrt{\frac{z}{c}} \cos \theta, b\sqrt{\frac{z}{c}} \sin \theta, z\right), 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \frac{z}{c} < +\infty$
雙曲拋物面	$\frac{z}{c} = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}$	柱坐標系： $\left(a\sqrt{\frac{z}{c}} \sec \theta, b\sqrt{\frac{z}{c}} \tan \theta, z\right), 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \frac{z}{c} < +\infty$
單葉雙曲面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$	$(a \cosh t \cos \theta, b \cosh t \sin \theta, c \sinh t), 0 \leq \theta \leq 2\pi, -\infty < t < +\infty$
雙葉雙曲面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$	$(a \sinh t \cos \theta, b \sinh t \sin \theta, c \cosh t), 0 \leq \theta \leq 2\pi, -\infty < t < +\infty$
旋轉曲面	繞 x 軸： $\mathbf{r}(x, \theta) = (x, f(x) \cos \theta, f(x) \sin \theta), 0 \leq \theta \leq 2\pi$ 繞 y 軸： $\mathbf{r}(y, \theta) = (f(y) \sin \theta, y, f(y) \cos \theta), 0 \leq \theta \leq 2\pi$ 繞 z 軸： $\mathbf{r}(z, \theta) = (f(z) \cos \theta, f(z) \sin \theta, z), 0 \leq \theta \leq 2\pi$	

表 37：極坐標系、柱坐標系和球坐標系中的單位基向量

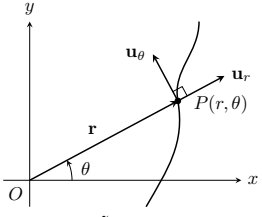
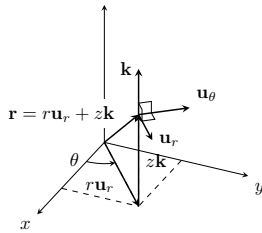
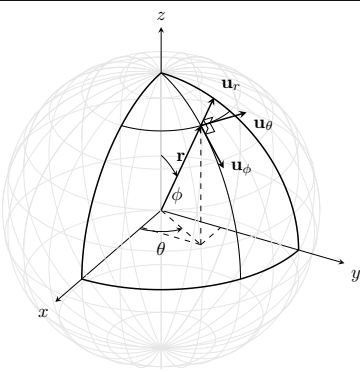
極坐標系與柱坐標系中的標準基向量	向量	方向	
	$\mathbf{u}_r = \cos \theta \mathbf{i} + \sin \theta \mathbf{j}$	平行於水平面，沿徑向外	
	$\mathbf{u}_\theta = -\sin \theta \mathbf{i} + \cos \theta \mathbf{j}$	平行於水平面且與 \mathbf{u}_r 垂直，若從水平面上方來看，其指向逆時針方向	
	$\mathbf{k} = \mathbf{k}$	+z 方向	
柱坐標系中標準基向量之間的關係	$\left. \begin{aligned} \mathbf{u}_r \times \mathbf{u}_\theta &= \mathbf{k} \\ \mathbf{u}_\theta \times \mathbf{k} &= \mathbf{u}_r \\ \mathbf{k} \times \mathbf{u}_r &= \mathbf{u}_\theta \end{aligned} \right\} \text{滿足右手系}$ $\frac{d\mathbf{u}_r}{d\theta} = \mathbf{u}_\theta, \quad \frac{d\mathbf{u}_\theta}{d\theta} = -\mathbf{u}_r$		
球坐標系中的標準基向量	向量	方向	
	$\mathbf{e}_r = \sin \theta \cos \varphi \mathbf{i} + \sin \theta \sin \varphi \mathbf{j} + \cos \theta \mathbf{k}$	沿徑向外	
	$\mathbf{e}_\theta = \cos \theta \cos \varphi \mathbf{i} + \cos \theta \sin \varphi \mathbf{j} - \sin \theta \mathbf{k}$	沿緯切向由西指向東	
	$\mathbf{e}_\varphi = -\sin \varphi \mathbf{i} + \cos \varphi \mathbf{j}$	沿經切向由北指南	
球坐標系中標準基向量之間的關係	$\left. \begin{aligned} \mathbf{e}_\varphi \times \mathbf{e}_\theta &= \mathbf{e}_r \\ \mathbf{e}_r \times \mathbf{e}_\varphi &= \mathbf{e}_\theta \\ \mathbf{e}_\theta \times \mathbf{e}_r &= \mathbf{e}_\varphi \end{aligned} \right\} \text{滿足右手系}$		

表 38：二次錐面（橢圓錐面）

標準方程	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$ <p>頂點：原點；主軸：z 軸；準線：z = C 平面上的橢圓</p>
有關係的曲面	該錐面是 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = \pm 1$ 的漸近錐面
截平面	<p>設 $\Gamma : F(x, y, z) \equiv ax^2 + by^2 + cz^2 = 0, abc \neq 0, \Pi : Ax + By + Cz + D = 0$</p> <p>(1) Π 與 Γ 相切 $\iff \frac{A^2}{a} + \frac{B^2}{b} + \frac{C^2}{c} = 0, D = 0$</p> <p>(2) 截 Γ 於一條無心曲線 $\iff \frac{A^2}{a} + \frac{B^2}{b} + \frac{C^2}{c^2} = 0, D \neq 0$</p> <p>(3) Π 截 Γ 於一條有心曲線 $\iff \frac{A^2}{a} + \frac{B^2}{b} + \frac{C^2}{c^2} \neq 0$</p> <p>(4) 一平面截 Γ 於一條中心為 $M(x_0, y_0, z_0)$ 之有心曲線 ($M \neq 0$)，則該截平面方程為 $ax_0(x - x_0) + by_0(y - y_0) + cz_0(z - z_0) = 0$</p> <p>(5) 設點 $M(x_0, y_0, z_0)$ 滿足 $F(x_0, y_0, z_0) \neq 0$ 且 Γ 過點 M 的切線存在，則以 M 為頂點之 Γ 的切線軌跡（即切錐面）為 $(ax_0x + by_0y + cz_0z)^2 = (ax^2 + by^2 + cz^2)(ax_0^2 + by_0^2 + cz_0^2)$</p>
二直母線夾角	<p>直母線方程為 $\begin{cases} ax^2 + by^2 + cz^2 = 0 \\ Ax + By + Cz = 0 \end{cases}$，方向數為 $X : Y : Z$，設 $l = \frac{X}{Z}, m = \frac{Y}{Z}$，則由 $al^2 + bm^2 + c = 0, Al + Bm + C = 0$ 解出兩直線的方向數，從而求得兩直線的夾角</p>

表 39：二次曲面類型的判定

一般式				$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + 2Dxy + 2Exz + 2Fyz + 2Gx + 2Hy + 2Iz + J = 0$			
不變量與 半不變量	$S = A + B + C, \Delta = \begin{vmatrix} A & F & E & G \\ F & B & D & H \\ E & D & C & I \\ G & H & I & J \end{vmatrix}, \delta = \begin{vmatrix} A & F & E \\ F & B & D \\ E & D & C \end{vmatrix},$						
	$\delta_0 = \begin{vmatrix} A & F \\ F & B \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} A & E \\ E & C \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} B & D \\ D & C \end{vmatrix}, \Delta_1 = \begin{vmatrix} A & F & G \\ F & B & H \\ G & H & J \end{vmatrix}, \Delta_2 = \begin{vmatrix} B & D & H \\ D & C & I \\ H & I & J \end{vmatrix},$						
	$\Delta_3 = \begin{vmatrix} A & E & G \\ E & C & I \\ G & I & J \end{vmatrix}, \Delta_0 = \Delta_1 + \Delta_2 + \Delta_3, S_1 = A + B$ $S_2 = B + C$ $S_3 = A + C$						
判據				圖形	標準方程		
$\delta > 0$	$\Delta = 0$			點（實頂點的虛錐面）	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 0$		
	$\Delta \neq 0$		$\Delta S > 0$	虛橢球面（無圖形）	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = -1$		
			$\Delta S < 0$	橢球面（特例：球面）	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$		
$\delta < 0$	$\Delta > 0$			單葉雙曲面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$		
	$\Delta = 0$			二次錐面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$		
	$\Delta < 0$			雙葉雙曲面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$		
$\delta = 0$	$\Delta < 0$			橢圓拋物面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2cz$		
	$\Delta > 0$			雙曲拋物面（鞍面）	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2cz$		
	$\Delta = 0$	$\delta_0 > 0$	$\Delta_0 = 0$		線（具有實交線的虛平面對）	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0$	
			$\Delta_0 \neq 0$	$\Delta_1 S_1 + \Delta_2 S_2 + \Delta_3 S_3 > 0$	虛橢圓柱面（無圖形）	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1$	
				$\Delta_1 S_1 + \Delta_2 S_2 + \Delta_3 S_3 < 0$	橢圓柱面	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$	
	$\delta_0 < 0$	$\Delta_0 = 0$			相交平面	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0$	
			$\Delta \neq 0$		雙曲柱面	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$	
		$\Delta_0 \neq 0$			拋物柱面	$y^2 = 2px$	
	$\delta_0 = 0$	$\Delta_0 = 0$	$G^2 + H^2 + I^2 - JS > 0$		平行平面	$x^2 = a^2$	
			$G^2 + H^2 + I^2 - JS = 0$		重合平面	$x^2 = 0$	
$G^2 + H^2 + I^2 - JS < 0$				平行虛平面（無圖形）	$x^2 = -a^2$		